

EL COCHE DE ANTONIO

Antonio tiene un coche de carreras y le gusta mucho jugar con él. Un día, vino a su casa un amiguito llamado Fernando. Como hacía buen tiempo, salieron al jardín. Allí hicieron carreras con sus coches para ver cuál era el más rápido.

Con el entusiasmo, Antonio no se dio cuenta de que la rueda de su coche estaba suelta. Cuando lo cogió nuevamente, se dio cuenta de que le faltaba la rueda delantera. Ya no podía seguir jugando hasta que no lo arreglara.

PRUEBA DE COMPRENSIÓN

1.- ¿Qué tiene Antonio?

- Un garaje
- Un coche de carreras
- Un barco

2.- ¿Qué le gusta hacer a él?

- Jugar con su coche
- Jugar al escondite
- Pasear en coche

3.- ¿Quién vino a su casa?

- Un primo
- Una amiga
- Un amigo

4.- ¿Cómo estaba el tiempo?

- Hacía buen tiempo
- Llovía
- Hacía frío

5.- ¿A dónde salieron a jugar?

- Al parque
- A la playa
- Al jardín

6.- ¿Qué hicieron con sus coches?

- Batallas
- Carreras
- Competiciones

7.- ¿Para ver qué?

- Cuál era más rápido
- Cuál era más fuerte
- Cuál era más lento

8.- ¿Qué le pasaba al coche de Antonio?

- La rueda estaba perdida
- La rueda estaba suelta
- La rueda estaba atascada

9.- ¿Pudo seguir jugando?

- No podía seguir jugando
- Pudo seguir jugando
- No pudo, pero puso un moneda

10.- ¿Cómo se llaman los niños?

- Luis y Fernando
- Antonio y Fernando
- Antonio y Alberto